Algoritmo sin\_titulo

/// Declarar variables

Definir i, aux, mayorSalir Como Entero

Definir cambio Como Logico

mayorSalir <- 7

// tiene que ser siempre -1 al mayorSalir

mayorSalir2 <- 6

Dimensionar numero[mayorSalir]

/// Ingreso de datos por el usuario

i <- 1

Repetir

Escribir "Ingrese el número ", i, ":"

Leer numero[i]

i <- i + 1

Hasta Que i > mayorSalir

/// Mostrar vector original

Escribir "Vector original:"

i <- 1

Repetir

Escribir numero[i]

i <- i + 1

Hasta Que i > mayorSalir

/// Ordenamiento tipo burbuja (menor a mayor)

Repetir

cambio <- Falso

i <- 1

Repetir

Si numero[i] > numero[i + 1] Entonces

aux <- numero[i]

numero[i] <- numero[i + 1]

numero[i + 1] <- aux

cambio <- Verdadero

FinSi

i <- i + 1

Hasta Que i >= mayorSalir2

Hasta Que No cambio

/// Mostrar vector ordenado

// nota mía, es la forma mas eficiente de mostrar los vectores en vez de poner uno x uno

Escribir "Vector ordenado:"

i <- 1

Repetir

Escribir numero[i]

i <- i + 1

Hasta Que i > mayorSalir

FinAlgoritmo